SCHACHBEZIRK PORTA

Olaf Funke (Jugendwart)
olli.funke@t-online.de
Tel: 0175/6444480

Phillipp Spaeth (Turnierleiter C)
geschaeftsfuehrer@schachbezirk-porta.de
Tel: 05744/5076204

Ausschreibung der Bezirks-Jugend-Einzelmeisterschaft 2025

Spielberechtigt sind alle aktiven Kinder und Jugendlichen der entsprechenden Altersklassen, die einem Verein des Schachbezirks Porta angehören.

Spielklassen:

Jugendeinzelmeisterschaft U18 Stichtag 01.01.2008

Jugendeinzelmeisterschaft U18w Stichtag 01.01.2008

Jugendeinzelmeisterschaft U16 Stichtag 01.01.2010

Jugendeinzelmeisterschaft U14 Stichtag 01.01.2012

Jugendeinzelmeisterschaft U14w Stichtag 01.01.2012

Jugendeinzelmeisterschaft U12 Stichtag 01.01.2014

Termin: Vom 26.09.2025 bis zum 28.09.2025

Austragungsort:

Gesamtschule Hüllhorst
Osterstraße 7
32609 Hüllhorst

Spielmodus: Bei bis zu 6 Schachspielenden (8 bei U12, U14 und U14w): einfaches Rundenturnier

Ab 7 Schachspielenden: 5 Runden Schweizer-System

Ab 9 Schachspielenden (nur U12 und U14, U14w): 7 Runden Schweizer-System

Bedenkzeit:

U12: 45 Minuten + 30 Sekunden Inkrement ab Zug 1

U14/U14w: 60 Minuten + 30 Sekunden Inkrement ab Zug 1.

U16/U18/U18w: 90 Minuten für die ersten 40 Züge, nach der Zeitkontrolle 15 Minuten zusätzlich für die verbleibenden Züge, zusätzlich pro Zug 30 Sekunden Inkrement ab Zug 1.

Karenzzeit: 30 Minuten

Turnierleitung: Phillipp Spaeth

Anmeldung: Voranmeldungen mit Namen, Spielklasse, Anschrift, Telefonnummer, Emailadresse und Vereinszugehörigkeit bis zum 19.09.2025 per Email an Phillipp Spaeth **geschaeftsfuehrer@schachbezirk-porta.de**.

Qualifikation: Die bestplatzierten Teilnehmer der jeweiligen Altersklassen qualifizieren sich für die jeweiligen Verbands-Jugend-Einzel-Meisterschaften.

Die Anzahl der jeweiligen Qualifikationsplätze hängt von den Teilnehmerzahlen (auch von denen in den anderen Bezirken) ab und wird, falls die Information vorliegt, während des Turniers bekannt gegeben.

Wichtig: Teilnehmer, die sich nicht mit allen erforderlichen Daten anmelden, können sich nicht für OWL qualifizieren.

Weitere Infos: Weitere Regularien bzgl. der BJEM sind der JSpO Abschnitt 3 zu entnehmen.

Alle Turniere werden nach DWZ ausgewertet.

Verpflegung: Es wird natürlich wieder für Verpflegung gesorgt. Ein warmes Mittagessen (Pizza) kann jeweils abends vorbestellt werden.

Ablaufplan (Die Turnierleitung behält sich Änderungen im Zeitplan vor):

Meldeschluss zum Turnierbeginn ist **17:00 Uhr**.

26.09.2025 Meldeschluss 17:00 Uhr

Beginn 1. Runde 17:15 Uhr (am Freitag wird nur eine Runde gespielt)

27.09.2025 Beginn der 2. Runde 10:00 Uhr

28.09.2025 Beginn der Runde 10:00 Uhr

Alle weiteren Runden beginnen je ca. eine Viertelstunde nach der letzten gespielten Partie je Altersklasse. In jeder Altersklasse wird es eine Mittagspause (30-60 Minuten je nach Turnierverlauf) geben.

Bei weiteren Fragen wendet euch bitte an **geschaeftsfuehrer@schachbezirk-porta.de**

Bei einem Turnier nach Schweizer-System entscheiden über die Platzierung die folgenden **Kriterien** in der angegebenen Reihenfolge:

1. Erzielte Punktzahl
2. Buchholz-Wertung mit einem Streichergebnis
3. Direkter Vergleich
4. Anzahl der Gewinnpartien
5. Stichkämpfe:
   Bei zwei Teilnehmern zwei Partien mit Farbwechsel und 10 Minuten plus 5 Sekunden Inkrement pro Zug pro Spieler und Partie. Bei mehr als zwei Spielern Stichkampfturnier im Rundensystem mit analoger Bedenkzeit.
6. Sudden Death:
   Es werden Blitzpartien im Modus 3 Minuten plus 2 Sekunden pro Zug Inkrement gespielt, bis eine Partie entschieden wird. Nach jedem Remis wird eine weitere Partie mit Farbwechsel gespielt. Die Farbverteilung der ersten Sudden-Death-Partie wird per Los ermittelt.

Bei einem Turnier im Rundensystem entscheiden über die Platzierung die folgenden Kriterien in der angegebenen Reihenfolge:

1. Erzielte Punktzahl
2. Sonneborn-Berger-Wertung
3. Direkter Vergleich
4. Anzahl der Gewinnpartien
5. Stichkämpfe:
   Bei zwei Teilnehmern zwei Partien mit Farbwechsel und 10 Minuten plus 5 Sekunden Inkrement pro Zug pro Spieler und Partie. Bei mehr als zwei Spielern Stichkampfturnier im Rundensystem mit analoger Bedenkzeit.
6. Sudden Death:
   Es werden Blitzpartien im Modus 3 Minuten plus 2 Sekunden pro Zug Inkrement gespielt, bis eine Partie entschieden wird. Nach jedem Remis wird eine weitere Partie mit Farbwechsel gespielt. Die Farbverteilung der ersten Sudden-Death-Partie wird per Los ermittelt.