



Uwe Schrader (Jugendwart)

elke.schrader@t-online.de

Tel: 01573 5235935

Phillipp Spaeth (Turnierleiter C)

geschaeftsfuehrer@schachbezirk-porta.de

Tel: 05744/5076204

Ausschreibung der Bezirks-Jugend-Einzelmeisterschaft 2024

Spielberechtigt sind alle aktiven Kinder und Jugendlichen der entsprechenden Altersklassen, die einem Verein des Schachbezirks Porta angehören.

Spielklassen:

Jugendeinzelmeisterschaft U18 Stichtag 01.01.2007

Jugendeinzelmeisterschaft U18w Stichtag 01.01.2007

Jugendeinzelmeisterschaft U16 Stichtag 01.01.2009

Jugendeinzelmeisterschaft U14 Stichtag 01.01.2011

Jugendeinzelmeisterschaft U14w Stichtag 01.01.2011

Jugendeinzelmeisterschaft U12 Stichtag 01.01.2013

Termin: Vom 20.09.2024 bis zum 22.09.2024

Austragungsort:

Gesamtschule Hüllhorst

Osterstraße 7

32609 Hüllhorst

Spielmodus: Bei bis zu 6 Schachspielenden (8 bei U12, U14 und U14w): einfaches Rundenturnier

Ab 7 Schachspielenden: 5 Runden Schweizer-System

Ab 9 Schachspielenden (nur U12 und U14, U14w): 7 Runden Schweizer-System

Bedenkzeit:

U12/U14/U14w: 60 Minuten + 30 Sekunden Inkrement ab Zug 1.

U16/U18/U18w: 90 Minuten für die ersten 40 Züge, nach der Zeitkontrolle 15 Minuten zusätzlich für die verbleibenden Züge, zusätzlich pro Zug 30 Sekunden Inkrement ab Zug 1.

SCHACHBEZIRK PORTA



Karenzzeit: 30 Minuten

Turnierleitung: Phillipp Spaeth

Anmeldung: Voranmeldungen mit Name, Anschrift, Telefonnummer und Vereinszugehörigkeit bis zum 16.09.2024 per Email an Phillipp Spaeth geschaefsfuehrer@schachbezirk-porta.de.

Qualifikation: Die bestplatzierten Teilnehmer der jeweiligen Altersklassen qualifizieren sich für die jeweiligen Verbands-Jugend-Einzel-Meisterschaften.

Die Anzahl der jeweiligen Qualifikationsplätze hängt von den Teilnehmerzahlen (auch von denen in den anderen Bezirken) ab und wird, falls die Information vorliegt, während des Turniers bekannt gegeben.

Wichtig: Teilnehmer, die sich nicht mit allen erforderlichen Daten anmelden, können sich nicht für OWL qualifizieren.

Weitere Infos: Weitere Regularien bzgl. der BJEM sind der JSpO Abschnitt 3 zu entnehmen.

Alle Turniere werden nach DWZ ausgewertet.

Verpflegung: Es wird natürlich wieder für Verpflegung gesorgt. Ein warmes Mittagessen kann jeweils Morgens vorbestellt werden. Auf dem Speiseplan stehen z.B. wieder Pommes oder Nudeln mit Hackfleischsoße und einiges mehr.

Ablaufplan (Die Turnierleitung behält sich Änderungen im Zeitplan vor):

Meldeschluss zum Turnierbeginn ist **17:00 Uhr**.

20.09.2024 Meldeschluss 17:00 Uhr

Beginn 1. Runde 17:15 Uhr

21.09.2024 Beginn der Runde 10:00 Uhr

22.09.2024 Beginn der Runde 10:00 Uhr

Alle weiteren Runden beginnen je eine halbe Stunde nach der letzten gespielten Partie je Altersklasse.

Bei weiteren Fragen wendet euch bitte an geschaefsfuehrer@schachbezirk-porta.de oder Elke.Schrader@t-online.de

SCHACHBEZIRK PORTA



Bei einem Turnier nach Schweizer-System entscheiden über die Platzierung die folgenden **Kriterien** in der angegebenen Reihenfolge:

1. Erzielte Punktzahl
2. Buchholz-Wertung mit einem Streichergebnis
3. Direkter Vergleich
4. Anzahl der Gewinnpartien
5. Stichkämpfe:
Bei zwei Teilnehmern zwei Partien mit Farbwechsel und 10 Minuten plus 5 Sekunden Inkrement pro Zug pro Spieler und Partie. Bei mehr als zwei Spielern Stichkampfturnier im Rundensystem mit analoger Bedenkzeit.
6. Sudden Death:
Es werden Blitzpartien im Modus 3 Minuten plus 2 Sekunden pro Zug Inkrement gespielt, bis eine Partie entschieden wird. Nach jedem Remis wird eine weitere Partie mit Farbwechsel gespielt. Die Farbverteilung der ersten Sudden-Death-Partie wird per Los ermittelt.

Bei einem Turnier im Rundensystem entscheiden über die Platzierung die folgenden Kriterien in der angegebenen Reihenfolge:

1. Erzielte Punktzahl
2. Sonneborn-Berger-Wertung
3. Direkter Vergleich
4. Anzahl der Gewinnpartien
5. Stichkämpfe:
Bei zwei Teilnehmern zwei Partien mit Farbwechsel und 10 Minuten plus 5 Sekunden Inkrement pro Zug pro Spieler und Partie. Bei mehr als zwei Spielern Stichkampfturnier im Rundensystem mit analoger Bedenkzeit.
6. Sudden Death:
Es werden Blitzpartien im Modus 3 Minuten plus 2 Sekunden pro Zug Inkrement gespielt, bis eine Partie entschieden wird. Nach jedem Remis wird eine weitere Partie mit Farbwechsel gespielt. Die Farbverteilung der ersten Sudden-Death-Partie wird per Los ermittelt.